



## REGULAMENTO

### **I Jogos Virtuais de Idiomas do Ifac: Disputa Virtual na ferramenta digital Quizizz**

#### **DA FINALIDADE E OBJETIVOS**

**Artigo 1º** - A disputa virtual através da ferramenta digital “Quizizz” (celular, computador ou *tablet*) tem a finalidade de promover o ensino de idiomas e mobilizar os alunos numa disputa que visa testar seus conhecimentos em língua inglesa e/ou espanhola através de *quizzes*.

**Artigo 2º** - Os **I Jogos Virtuais de Idiomas do Ifac** têm por objetivos:

- a) Promover e divulgar o Centro de Estudo de Idiomas do Ifac em seus *campi*;
- b) Mobilizar os alunos numa disputa em língua estrangeira;
- c) Encontrar a equipe com maior conhecimento na língua-alvo;
- d) Familiarizar as comunidades escolares e gerais com o uso das redes sociais como instrumento de informação, formação, aprendizagem e entretenimento virtual saudável.

#### **DA REALIZAÇÃO**

**Artigo 3º** - A disputa dos **I Jogos Virtuais de Idiomas do Ifac** é uma promoção do Instituto Federal do Acre (Ifac), através da Assessoria de Relações Internacionais (Arint) e do Centro de Estudos de Idiomas (CEI).

#### **DA DISPUTA**

**Artigo 4º** As equipes deverão ser formadas por, obrigatoriamente, 5 (cinco) jogadores, sendo 4 (quatro) titulares (dos quais um capitão será identificado no ato da inscrição) e 1 (um) reserva, os quais deverão ser todos alunos do Ensino Médio Integrado, do mesmo *campus*, podendo ser de diferentes cursos.

§ 1º O jogador reserva poderá participar de qualquer fase, uma vez que, a coordenação dos jogos seja comunicada com antecedência mínima de 30 minutos antes da rodada pelo capitão da equipe através do e-mail [joviifac@gmail.com](mailto:joviifac@gmail.com).

**Artigo 5º** - As equipes inscritas farão um duelo no “Quizizz” com perguntas de múltipla escolha, *checkbox* e/ou preenchimento de lacunas. A equipe que fizer o maior número de pontos no duelo (a ser considerados os acertos e tempo de resposta de cada membro) será declarada vencedora e se classifica para a rodada seguinte.

**Parágrafo único:** Os duelos serão mediados pela plataforma *Whereby*, onde as equipes que não comparecerem virtualmente perderão a partida por WO (*walkover*).



- § 1º A cada pergunta, o membro de cada equipe pode conquistar até 1.000 (mil) pontos, a depender do tempo e precisão da resposta.
- § 2º A soma dos pontos de cada membro da equipe resultará na pontuação geral da equipe naquela partida.
- § 3º A coordenação dos IJOVIIFAC não se responsabiliza por perdas de conexão com a internet ou falhas em equipamentos das equipes/membros.
- § 4º A quantidade de perguntas a serem respondidas em cada confronto será de acordo com a tabela:

FASE	QUANTIDADE DE PERGUNTAS
Classificatória	10
Eliminatória: oitavas de finais	15
Eliminatória: quartas de finais	20
Eliminatória: semifinais	25
Final	30

**Artigo 6º** - As equipes devidamente inscritas nessa competição farão a disputa dentro dos seus respectivos *campi* e, posteriormente, cada *campus* será representado pela equipe campeã na disputa estadual.

**Artigo 7º** - A forma de disputa da fase classificatória se dará todos contra todos dentro dos grupos, classificando para próxima fase as 02 (duas) equipes mais bem pontuadas de cada grupo.

**Artigo 8º:** Em caso de número superior ou igual a 06 (seis) equipes, serão organizados grupos, através de sorteio em congresso técnico.

**Artigo 9º:** A quantidade de equipe em cada grupo será de acordo com a quantidade de equipes inscritas, a ser apresentada em congresso técnico, respeitando o mínimo de 3 e máximo de 5 equipes por grupo.

**Parágrafo único:** A pontuação dentro dos grupos da fase classificatória se dará da seguinte forma:

- i) Equipe vencedora: 3 (três) pontos



- ii) Equipe perdedora: 2 (dois) pontos
- iii) Empate: 01 (um) ponto para cada equipe
- iv) Equipe que perder por WO: 0 (zero) ponto

Em caso de empate na fase classificatória, será considerada a soma da pontuação obtida nos jogos dentro da plataforma *Quizizz*, ganhando a equipe com a maior pontuação.

**Artigo 10°** - As disputas serão realizadas com data e tempo apresentados em congresso técnico.

**Artigo 11°** - O conteúdo das perguntas será publicado na página dos I Jogos Virtuais de Idiomas no *site* do Ifac até a data do Congresso Técnico.

**Artigo 12°** - As equipes deverão ser formadas com membros dos Cursos Técnicos Integrados e, obrigatoriamente, do mesmo *campus*, podendo ser de séries, turmas e cursos diferentes.

§ 1° Os alunos de 1°, 2°, 3° e 4° ano dos Cursos Técnicos Integrados poderão estar na mesma equipe, desde que sejam oriundos do mesmo *campus*;

§ 2° No ato da inscrição, a equipe:

- i) Informará o nome da equipe;
- ii) Informará o nome completo dos membros titulares;
- iii) Informará o nome, e-mail e telefone do capitão da equipe;
- iv) Informará o nome do membro reserva;
- v) Enviará o comprovante de matrícula de todos os seus membros;
- vi) Informará a língua estrangeira (inglês ou espanhol) que irá concorrer.

**Artigo 13°** - As equipes ou membros poderão se inscrever para mais de uma língua estrangeira.

## DO CONGRESSO TÉCNICO

**Artigo 14°** - O Congresso Técnico da disputa acontecerá através de videoconferência pela ferramenta *JitsiMeet*, às **15h, dia 25 de setembro 2020**.

**Parágrafo único:** Será convidado para participar do Congresso Técnico o capitão de cada equipe via e-mail, em que constará o link da videoconferência.

**Artigo 15°**- Durante a realização do Congresso Técnico, serão realizados os sorteios dos jogos, confecção das tabelas e esclarecimentos sobre as normas que regerão a competição.

## DOS BOLETINS



**Artigo 16°** - Os comunicados oficiais da disputa serão divulgados na página dos jogos no *site* do Ifac.

## DA PREMIAÇÃO

**Artigo 17°** A premiação será feita seguindo a tabela abaixo:

Língua	1° lugar	2° lugar	3° lugar
Espanhol	Troféu, medalha e certificado	Medalha e certificado	Certificado
Inglês	Troféu, medalha e certificado	Medalha e certificado	Certificado

**Parágrafo único:** Os troféus e medalhas serão entregues pelo Diretor(a) Geral e Coordenador(a) de Núcleo do Centro de Estudos de Idiomas dos *campi* das equipes campeãs.

## DAS INSCRIÇÕES E PARTICIPANTES

**Artigo 18°** - As equipes interessadas em participar da disputa devem manifestar o seu interesse preenchendo o formulário Google no link <http://bit.ly/joviifac> do dia **07 a 21 de setembro de 2020**.

**Artigo 19°** - As equipes participantes deverão ser conhecedoras deste regulamento e não poderão alegar seu desconhecimento.

## DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

**Artigo 20°** - Os casos omissos a este Regulamento serão apreciados, julgados e decididos pela Assessoria de Relações Internacionais e de caráter sumário e definitivo.

Rio Branco – Acre, 03 de setembro de 2020.

*(Original assinado)*

Cristiane das Neves das Neves  
Coordenadora do Centro de Idiomas e Intercâmbio

*(Original assinado)*



Luiz Eduardo Guedes Conceição  
Assessor de Relações Internacionais